



## Explore With STEAM

"STEAM ile Keşfet" eTwinning projesi, öğrencilerin Bilim, Teknoloji, Mühendislik, Sanat ve Matematik alanlarında yaratıcı ve problem çözme becerilerini geliştirmeyi amaçlamaktadır. Bu proje, öğrencilerin farklı ülkelerdeki akranlarıyla işbirliği yapmalarını ve STEAM tabanlı etkinlikler gerçekleştirmelerini sağlar. Deneyler, mühendislik tasarımları, sanat projeleri ve kodlama gibi etkinlikler aracılığıyla öğrenciler, bilimsel düşünme ve takım çalışmasını öğrenirken eğlenirler. Aynı zamanda proje, kültürel paylaşımı teşvik eder ve öğrencilerin dijital becerilerini geliştirmelerine yardımcı olur.